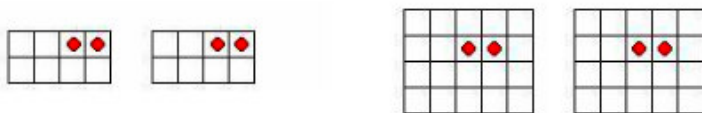
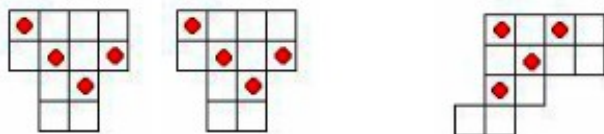


РАЗРЕЗАНИЯ

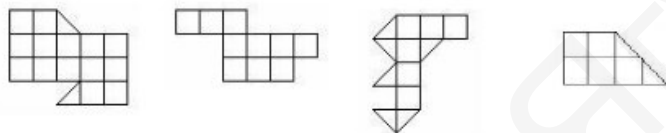
1. Разрежьте каждую фигуру на две **равные** части по линиям сетки. В каждой части обязательно должен быть один кружок!



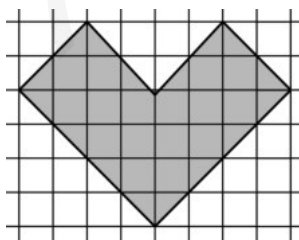
2. Разрежьте каждую фигуру на **четыре равные** части по линиям сетки. В каждой части опять должен быть один кружок!



3. Разделите фигуры, изображённые на рисунках на две равные части. Резать можно и по сторонам клеток, **и по диагоналям!** Последнюю фигуру стоит делить на 4 части!



4. а) Разрежьте фигуру справа на 6 одинаковых (по форме и по площади) частей.
б) А теперь на 8 частей.



*Придумайте три такие одинаковые фигурки без осей симметрии, из которых можно сложить фигуру с осью симметрии.

ИГРЫ

-1. Есть полоска длиной а) 9 б) 10 в) 153 клеточки. За ход разрешается закрасить одну или две клетки. Если красятся две клетки, то они должны быть соседними! Выигрывает тот, кто сделал последний ход. Кто выигрывает, при правильной игре?

-2. Есть два стола. На каждом из них лежит по 13 монет. Каспаров и Карпов ходят по очереди. За ход разрешается взять любое число монет, но только с одного стола. Кто не может сделать ход (монет на столах не осталось) – проиграл. Начинает Каспаров. Кто выиграет при правильной игре?

-3. У ромашки а) 12 б) 11 лепестков. За ход разрешается сорвать либо один лепесток, либо два растущих рядом лепестка. Проигрывает игрок, который не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре?

-4. Ладья стоит в левом нижнем углу шахматной доски. За ход Карпову и Каспарову разрешается двигать ее либо вверх, либо вправо. Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре?

-5. Дана шахматная доска. Карпов и Каспаров отламывают по очереди от доски прямоугольник, находящийся вправо и вверх от какой-либо клетки, и выбрасывают его. Проигрывает тот, после чьего хода ничего не останется. Кто выиграет?

-6. Гарри и Толя играют на доске размером 7×7 . Они по очереди ставят в клетки доски цифры от 1 до 7 так, чтобы ни в одной строке и ни в одном столбце не оказалось одинаковых цифр. Первым ходит Гарри. Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.

*Сколько разных осей и точек симметрий вы можете найти у квадрата?